

## Jeux en groupe avec le Jeu créatif des Quatre Éléments

Ces jeux ont été testés par différentes personnes ou différents groupes de personnes au Québec et en France, et fonctionnent très bien. Je les remercie du fond du cœur! Il va de soi que vous pouvez également créer vos propres jeux et me les partager pour le plus grand bénéfice de tous.

### *No 1 : Lors d'un repas ou d'une rencontre entre amis*

Il est recommandé d'avoir un maître du jeu qui s'assurera du bon déroulement du jeu jusqu'à la fin.

Au début de la rencontre, chaque personne tire une carte dans tout le paquet (toutes les éléments mélangés), et ne révèle pas sa carte aux autres.

Suggestion de question :

*Quelle force puis-je apporter aux autres aujourd'hui?*

Chacun garde sa carte secrète jusqu'à la fin du jeu. La fin du jeu doit être décidée par le groupe (soit à la fin du repas, ou de la rencontre, ou autre, à votre choix).

Jusqu'à la fin, vous aurez à incarner au mieux la force ou qualité de l'élément que vous avez tiré. Soyez créatif.

Ex : vous avez tiré l'Harmonie, et vous devrez trouver des occasions durant la rencontre pour la vivre, la manifester selon ce que vous en comprenez, etc. mais sans la nommer directement (ce serait trop facile!)

A la fin du jeu, chacun essaye de deviner pour chaque personne :

- Dans quel élément il se situait
- Quelle est la force/qualité qu'il a essayé de manifester
- Chacun partage sur ce que cela lui a fait vivre

On peut si on le souhaite par la suite, créer une offrande pour la Nature à base des 4 éléments.

### *No 2 : Jeu en Nature au rythme des saisons*

Au début de l'activité, tirer une carte issue de l'élément dominant de la saison :

- l'été, tirer une des 13 cartes de l'Élément Feu
- l'automne, tirer une des 13 cartes de l'Élément Terre
- l'hiver, tirer une des 13 cartes de l'Élément Eau
- le printemps, tirer une des 13 cartes de l'Élément Air

Suggestion de question :

*Quel est le défi du groupe aujourd'hui afin de mieux aider la Nature?*

Tout au long de la promenade ou de l'activité en Nature, chacun réfléchit au défi du jour et peut se donner un défi individuel à réaliser durant l'activité.

A la fin, chaque participant peut exprimer ce qu'il a vécu et compris en lien avec son défi du jour et la saison.

Tous ces échanges et actions vont nourrir le don final qui peut être fait à la Nature de manière créatrice.

### *No 3 : Jeu en Nature en 4 groupes (minimum 12 personnes)*

Créer quatre groupes avec les gens présents et attribuer un élément à chaque groupe (en tirant au sort avec les quatre cartes des Fées des Éléments) : Terre, Air, Eau, Feu.

Puis chaque membre du groupe tire deux cartes issues des 13 cartes de son élément :

Suggestion de question :

*Quelle est ma principale force et ma principale faiblesse avec cet élément?*

Les membres du groupe s'entraident à mieux comprendre leurs cartes puis chaque personne s'engage à manifester quelque chose en lien avec ses compréhensions, durant le reste de l'activité.

Tout au long de la journée, chaque groupe reste à l'affût des « miroirs » que la Nature peut leur renvoyer sur leur élément, afin de les décoder:

Exemples :

Air : des vents forts qui se lèvent;

Feu : manque de soleil... etc.

A la fin, chaque participant peut exprimer ce qu'il a vécu et compris en lien avec son défi du jour. Toutes ces actions vont nourrir le don final qui sera fait à la Nature.

Chaque groupe fait son don à la Nature, telle une sorte de rituel en lien avec son élément.